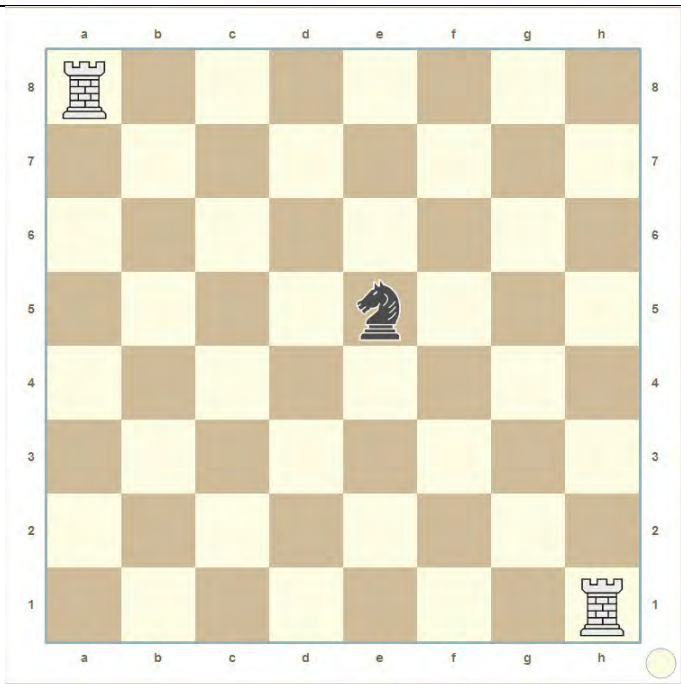


Dame tegen paard

De dame moet het paard veroveren.

Na twee spelletjes wisselen.

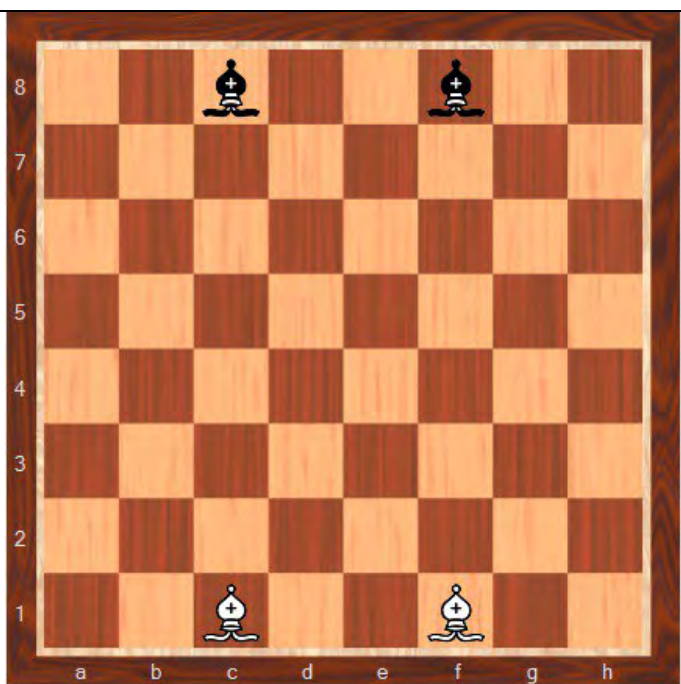


Twee torens tegen paard.

De torens moeten het paard veroveren.

Laat het paard niet ontsnappen. Zorg dat de torens niet worden geslagen. De torens moeten samenwerken.

Na twee spelletjes wisselen.

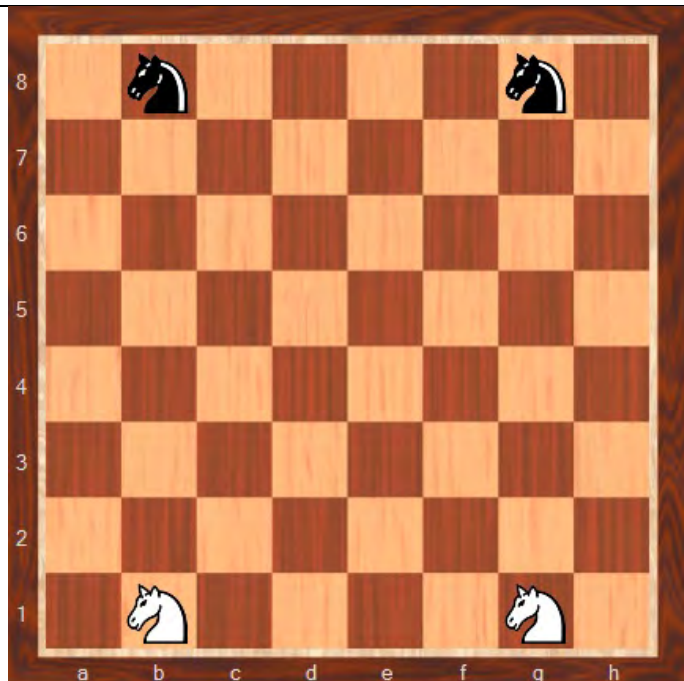


Lopers verwisselen.

Verwissel de lopers van plaats.

Speel met wit en zwart.

De lopers mogen elkaar onderweg niet aanvallen.



Paarden verwisselen.

Verwissel de paarden van plaats.

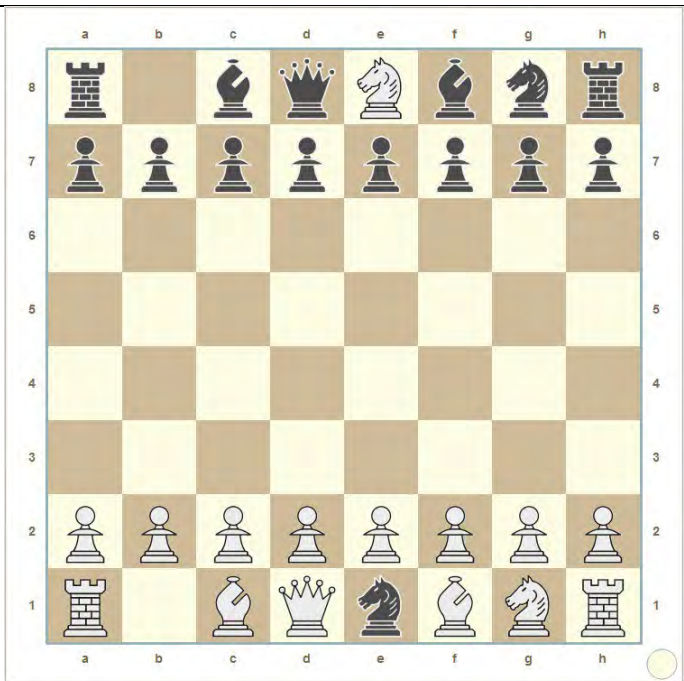
Speel met wit en zwart.

De paarden mogen elkaar onderweg niet aanvallen.



Beginstelling.

Breng de stukken zo snel mogelijk naar de beginstelling. Dat kan in 15 zetten, maar je mag er ook langer over doen.



Welke paard 'eet' het snelst.

Dit is een uitbreiding van het spelletje uit les 2.

De bedoeling is zo snel mogelijk alle vijandelijke stukken te slaan.

**Je mag niet terugslaan!**

**Voor een moeilijkere variant, zie les 5. Je moet dan ook veilig slaan. Dus alleen de ongedekte stukken slaan**