

2: De loop van de stukken

Hoe bewegen de stukken?

In deze les kijken we naar de stukken in het diagram: koning, dame, toren, loper en paard.

Hoe bewegen deze stukken over het bord? Elk stuk heeft zijn eigen manier.

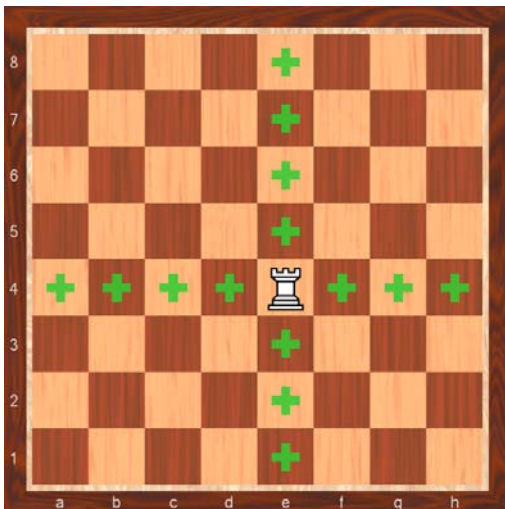
We beginnen met het eenvoudigste stuk: de toren

De toren

De witte toren kan over het bord bewegen, hij mag een zet doen.

De toren gaat **recht**, naar voren, naar beneden, naar rechts en naar links.

De toren kan kiezen uit een van de velden met een plus. Dat zijn er 14.

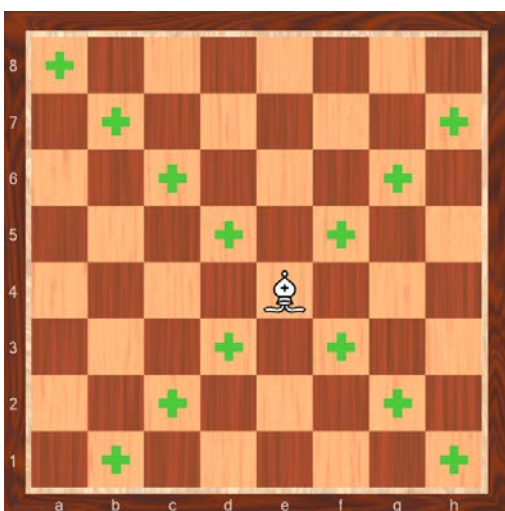


De loper

De witte loper kan over het bord bewegen, hij mag een zet doen.

De loper gaat **schuin**, naar voren, naar beneden, naar rechts en naar links.

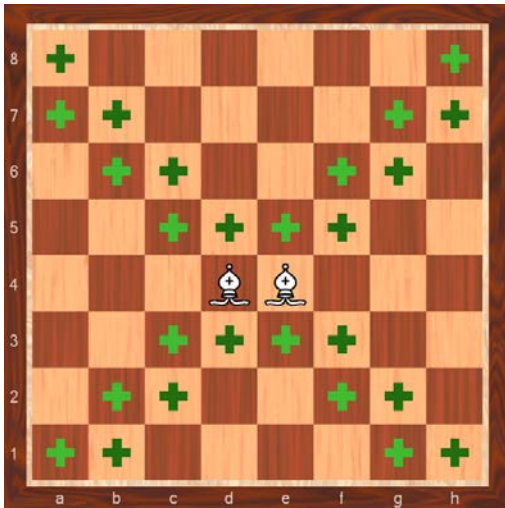
De loper kan kiezen uit een van de velden met een plus. Dat zijn er 13.



Een paar lopers

Beide partijen hebben twee lopers. De lopers staan op verschillende velden. Er is een loper van de witte velden en er is een loper van de zwarte velden.

De lopers kunnen elkaar nooit in de weg staan. Zij spelen altijd langs elkaar heen.

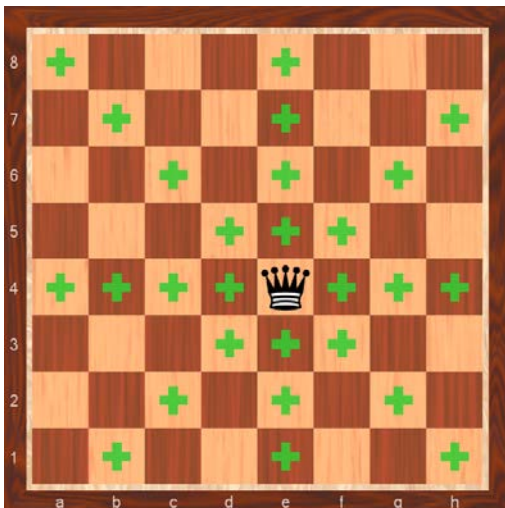


De dame

De dame heeft veel mogelijkheden. Zij mag als:

- de toren: recht alle kanten op.
- de loper: schuin alle kanten op.

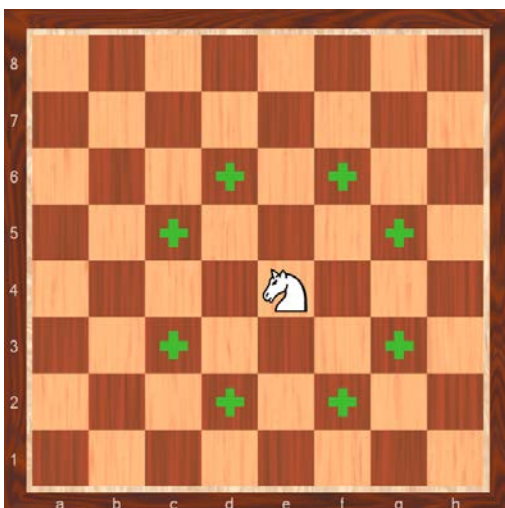
De dame mag naar alle velden met een plus. Dat zijn er 27.

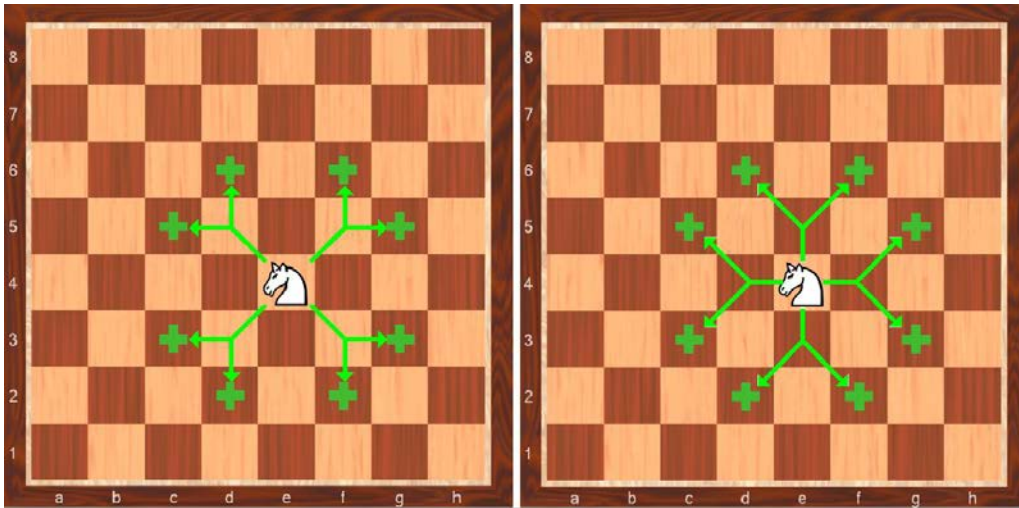


Het paard

Het paard springt één schuin en één recht. Dat is in het begin best een lastige sprong.

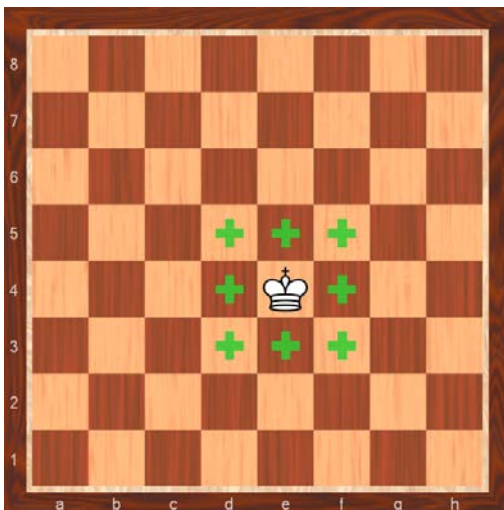
Je ziet dat het paard alle kanten uit springt, maar altijd naar een veld met een andere kleur. Er staan 8 plussen, dus het paard kan 8 verschillende zetten spelen.





De koning

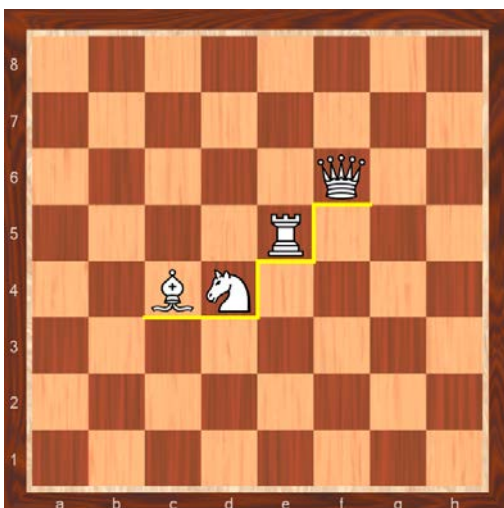
De koning mag één veld in elke richting, recht en schuin.
 De koning mag naar alle velden met een plus. Dat zijn er 8.



Welk stuk is het sterkst?

Het aantal mogelijkheden van een stuk bepaalt voor een groot deel hoe sterk een stuk is. De dame kan het meest en het is logisch dat zij op de hoogste trede staat. De toren kan minder maar is toch sterker dan een looper of een paard. De looper kan meer dan een paard maar de looper kan maar op één kleur velden komen. Daarom zijn looper en paard ongeveer evenveel waard.

In les 7 leren we waarom de koning er niet bij staat. In les 10 komt de waarde van de stukken preciezer aan bod.



Samenvatting

Alle stukken bewegen op hun eigen manier over het bord. De toren gaat recht alle kanten op, de looper gaat schuin alle kanten op. De dame mag als de toren en de looper samen: recht en schuin alle kanten op. De koning mag dat ook, maar slechts één veld per beurt.

De paardsprong is de lastigste: één schuin en één recht.

Stukken zijn niet allemaal even belangrijk. De dame is het sterkst, dan de toren en de looper en het paard zijn ongeveer even sterk.

Einde van de les

Dit is het einde van de les over de loop van de stukken.

Bij alle oefeningen bij deze les oefen je de loop van de stukken. Er is extra aandacht voor de loop van het paard. De paardzet is toch de lastigste van allemaal.

Ook bij de spelletjes oefen je de loop van de stukken. Dat doe je door naar de beginstelling te werken.

Je kunt ze zonder tegenstander (solo) of met tegenstander spelen (race).

De moeilijkheidsgraad staat aangegeven (* is de makkelijkste).

De extra oefeningen kunnen tot later wachten. Succes!